JEU D'ASSOCIATION

HOMOPHONES

Place tous les textes ou toutes les images face visible sur la table. Fais une pile face cachée de l'autre catégorie. Le premier j oueur pige une carte et essaie de trouver le texte ou l'image correspondante. S'il trouve la bonne carte, il garde la paire, sinon il replace la carte sous la pioche. On peut jouer en mode coopératif ou en solo. Celui qui a le plus de paires à la fin gagne.

VERT

VERRE

VER

VERS

SEAU

SAUT

SCEAU

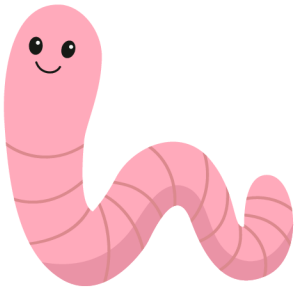
JEU DE MEMORY

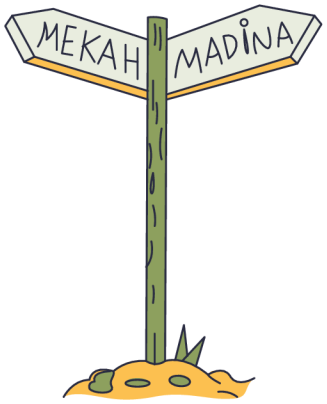
HOMOPHONES

Mélange toutes les cartes, et pose-les face cachée sur la table. À son tour, le joueur retourne deux cartes et les montre à tous. Si c'est la bonne paire, il garde la paire et rejoue. Sinon, il remet les cartes à leur place. Le joueur qui a le plus de paires à la fin gagne.

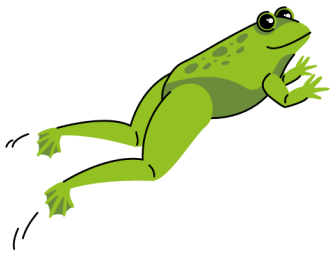


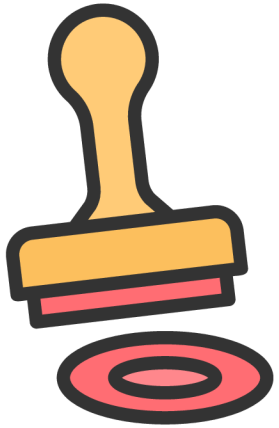












FLASHCARD

HOMOPHONES

Imprime les feuilles recto-verso.
Tu auras ainsi d'un côté le mot et de l'autre l'image correspondante.
Tu pourras ainsi jouer en solo et vérifier tes réponses.

CYGNE

SIGNE

PORC

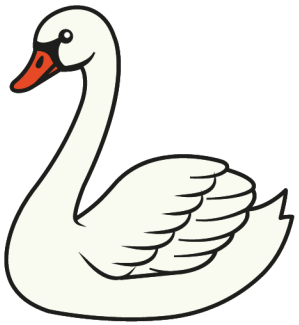
PORT

TENTE

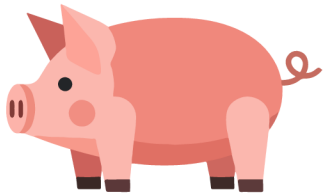
TANTE

PIN

JEU HOMOPHONES







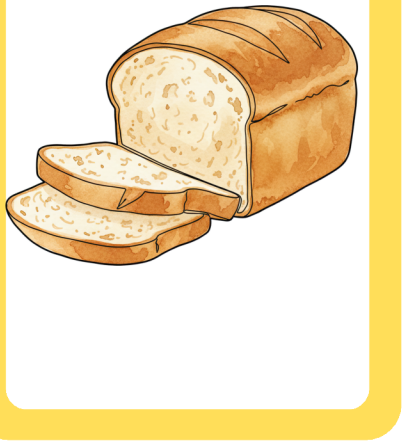


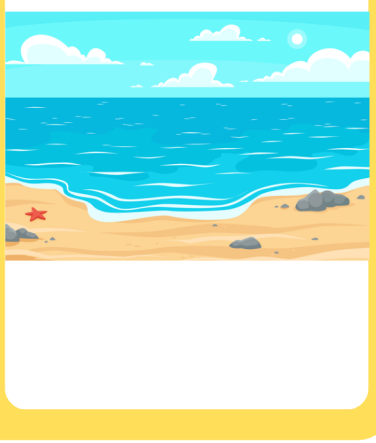






PAIN	MER	MÈRE	PAIRE
PÈRE	COL	COLLE	DANS

















DENT

MUR

MÛRE

POINT

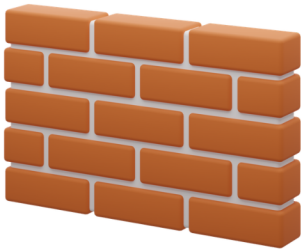
POING

REINE

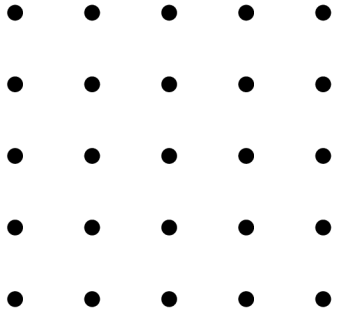
RENNE

ENCRE

















ANCRE	CENT	SANG	FOIE
FOI			



100

